#### **Interação Humano-Computador**

Carga horária

Teórica: 32 horas

Prática: 32 horas

Total: 64 horas

Unidade responsável: Instituto de Informática (INF)

Natureza: Núcleo Comum (NC)) / Obrigatória

Pré-requisito: Probabilidade e Estatística A e  
Algoritmos e Estruturas de Dados 1

Ementa:

1. Aspectos gerais sobre interação humano-computador. ​
2. Características humanísticas e biológicas, envolvendo questões sobre genealogia, gênero, aspectos étnicos, raciais e culturais, direitos e aspectos políticos, deficiências, limitações e capacidades, dentre outros.
3. Ciclo da interação e principais problemas. Metas de usabilidade e experiência do usuário.
4. Fatores humanos em software interativo: teoria, princípios e regras básicas. Modelos conceituais e metáforas.
5. Estilos de interação. Elementos de interação (menus, formulários, manipulação direta e outros). Voz, linguagem natural, sons, páginas Web. Padrões para interface.
6. Localização e internacionalização.
7. Princípios de projeto de interfaces humano-computador. Métodos de projeto de interação. Projeto visual (cores, ícones, fontes e outros). Tempo de resposta e retroalimentação.
8. Dispositivos de interação.
9. Métodos de avaliação de interfaces: avaliação heurística, abordagens para testes realizados com apoio de usuários, técnicas de testes para páginas Web, entre outros.
10. Visão geral de ferramentas de desenvolvimento de interfaces humano-computador.

Bibliografia básica:

* DIX, A.; FINLAY, J. E.; ABOWD, G. D.; BEALE, R. Human­Computer Interaction (3rd Edition). Prentice­Hall, Inc., Upper Saddle River, NJ, USA, 2003.
* ROGERS, Y.; SHARP, H.; PREECE, J. Design de Interação ­ Além da Interação Homem­computador. 3a Ed., Porto Alegre: Bookman, 2013.
* TIDWELL, J. Designing Interfaces: Patterns for Effective Interaction Design. O’Reilly. Segunda edição, 2011.

Bibliografia complementar:

* BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. Interação Humano­Computador. Elsevier Editora. 1.a edição. 2010.
* JACKO, Julie A. The human­computer interaction handbook: fundamentals, evolving technologies, and emerging applications. CRC Press, 2012.
* LAZAR, J.; FENG, J. H.; HOCHHEISER, H. Research Methods in Human­Computer Interaction. Wiley, 2009.
* MACKENZIE, I. S. Human­computer Interaction: An Empirical Research Perspective. Morgan Kaufmann, 201 3. ISBN: 978­0­1 2­405865­1
* SCOTT, B.; NEIL, T. Designing Web Interfaces: Principles and Patterns for Rich Interactions. O'Reilly Media; 1st edition. 2009.

Informações: